



# Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.  
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

---

## Angel-Casting

6 Spieler

Angel

Bleigewicht

Ziellaken (entweder Bettlaken mit Zielscheibe bemalen, oder mal beim Angelverein nach Casting-Tuch fragen)

Sechs Spieler versuchen nacheinander aus mehreren Metern Entfernung (Standpunkt markieren) das Bleigewicht an der Angel möglichst in die Mitte des Ziellakens zu bringen (Bleigewicht in Richtung des Ziels schwingen lassen, dann Angelschnur loslassen und mit genug Schwung müßte man das Ziel treffen). Die Zahl, die im getroffenen Ring steht, ist die erreichte Punktzahl, wobei es in der Mitte die meisten Punkte gibt.

Jeder Spieler hat zwei Versuche, die nicht bewertet werden. Das dritte Mal zählt.

---

*Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de> ) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.*

*Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.*

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de) Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de)