



# Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.  
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

---

## Gummistiefellauf

3-? Spieler

Gummistiefel (verschiedene Größen)  
Hindernisse (z.B. Reifen)  
Wasserbehälter  
Zollstock  
Stoppuhr

An dieser Station bekommt Ihr Gummistiefel verschiedener Größen gestellt. Diese sollt Ihr am Start anziehen und mit Wasser befüllen. Mit den gefüllten Stiefeln überwindet Ihr Hindernisse, zieht am Messgefäß die Stiefel wieder aus und gießt das Wasser hinein. Nachdem die Stiefel entleert sind klatscht Ihr den Nächsten ab. Die Gesamtzeit beträgt 3 Minuten!!  
Für jeden Zentimeter Wasser im Messgefäß gibt es Punkte!

Spielzeit: 3 Minuten

Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Kirch-/Westerweyhe (Stadt Uelzen, Landkreis Uelzen, Niedersachsen)  
<http://home.t-online.de/home/drele/jugend.htm> [Drele@t-online.de](mailto:Drele@t-online.de)

---

*Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.*

*Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.*

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de) Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de)