



Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Luftballons-Zerplatzen

2-? Spieler

Wäscheleine

2 Pfosten, evtl. Abspannleinen

Wäscheklammern

Luftballons (10 pro teilnehmende Gruppe)

Edding

Augenbinde

Stoppuhr

Helm mit Nagel (alten Helm oben in der Mitte durchbohren, Schraube durch, mit Mutter sichern, Schraube oben anspitzen falls nötig)

Handschuhe (wegen Unfallgefahr)

10 Luftballons werden auf einer Wäscheleine mit Wäscheklammern aufgehängt. Anschließend werden sie in unterschiedlicher Reihenfolge mit dem Edding gut sichtbar nummeriert.

Ein Spieler bekommt die Augen verbunden und zieht den Helm auf und Handschuhe an. Von den anderen Spielern bekommt er auf das Startkommando Anweisungen, welchen Ballon er zerplatzen lassen soll. Pro Ballon, der in der nummerierten Reihenfolge platzt, gibt es 10 Punkte, pro Ballon, der außerhalb der Reihenfolge platzt, gibt es 5 Punkte.

Zeitvorgabe: 60 Sekunden

Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Schloß-Ricklingen (Stadt Garbsen, Region Hannover, Niedersachsen)
<http://www.jf-schloss-ricklingen.de> webmaster@jf-schloss-ricklingen.de

Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de>) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de