



# Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.  
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

---

## Riesenpuzzle

1-6 Spieler

Pflastersteinpuzzle (Rechteck aus Pflasterst. legen, z.B. 8x5 Steine, mit Maskottchen o.ä. bemalen)  
Handschuhe  
Stoppuhr  
(Straßenmal-)Kreide

Die Spieler müssen im mit Kreide markierten Bereich aus bemalten Pflastersteinen ein Puzzle zusammensetzen. Um die Finger zu schützen sollten Handschuhe angezogen werden. Für das fertige Puzzle bekommt die Gruppe 480 Punkte (bzw. so viele wie Höchstzeit in Sek.), von denen je benötigter Sekunde 1 Punkt abgezogen wird. Sollte die Höchstzeit überschritten werden, bekommt die Gruppe 0 Punkte.

Höchstzeit: 8 Minuten = 480 Sekunden (evtl. je nach Größe des Puzzles u. Schwierigkeit des Motivs abändern)



Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Schloß-Ricklingen (Stadt Garbsen, Region Hannover, Niedersachsen)  
<http://www.jf-schloss-ricklingen.de> [webmaster@jf-schloss-ricklingen.de](mailto:webmaster@jf-schloss-ricklingen.de)

---

*Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de> ) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.*

*Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.*

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de)  
Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an [Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de](mailto:Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de)