



Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Rohrkriechen

2-? Spieler

Großes Rohr (zum Durchkriechen)
Stoppuhr

Die Spieler stellen sich vor das Rohr. Auf das Startkommando kriechen die Spieler nacheinander durch das Rohr, gehen um das Rohr und stellen sich wieder hinten an. Ziel des Spiels ist es, innerhalb von 3 Minuten möglichst viele Spieler durch das Rohr zu bekommen.

Spielzeit: 3 Minuten

Beigetragen von der Jugendfeuerwehr Kirch-/Westerweyhe (Stadt Uelzen, Landkreis Uelzen, Niedersachsen)
<http://home.t-online.de/home/drele/jugend.htm> Drele@t-online.de

Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de