



Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Rundballen-Laufen

6 Spieler

Stroh-Rundballen (Beim nächsten Landwirt ausleihen, Folie/Bänder/Netz die den Ballen zusammenhalten so absichern, daß sie möglichst nicht während des Rollens aufgehen)

Sägespäne/Absperrband

Stoppuhr

Helm

Handschuhe

Ein Spieler zieht Helm und Handschuhe an (Unfallgefahr) und klettert auf den Rundballen. Fünf Spieler schieben den Ballen 15 Meter bis zum Wendepunkt, wechseln dann die Seite und schieben wieder bis zum Start. Währenddessen muß der andere Spieler sich auf dem Ballen halten. Rutscht er vom Ballen, muß die Gruppe anhalten und darf erst weiterschieben, wenn er wieder auf den Ballen gestiegen ist.

Jede Gruppe hat 180 Punkte (so viel wie Zeitvorgabe in Sek.). Für jede benötigte Sekunde wird ein Punkt abgezogen. Braucht die Gruppe länger als die Zeitvorgabe, gibt es 0 Punkte.

Zeitvorgabe: 3 Minuten = 180 Sekunden

Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de>) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de
Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de