



Spiele-Ideen

für ein Spiel ohne Grenzen, einen Orientierungsmarsch, o.ä.
von: <http://www.JugendfeuerwehrOnline.de>

Weingummifischen

6 Spieler

Waschschüssel

Wasserversorgung (Trinkwasser)

Weingummi (40 Stück pro Gruppe)

Gefrierbeutel (zum vorherigen Abpacken der Weingummis)

Kühlbox (im Sommer, damit die Weingummis nicht zu einem Klumpen verschmelzen)

Stoppuhr

40 Stück Weingummi werden kurz vor dem Start in eine mit Wasser gefüllte Waschschüssel gegeben. Drei Spieler müssen innerhalb einer Minute möglichst viele Weingummis mit dem Mund aus der Schüssel fischen. Ist die Zeit abgelaufen, haben drei weitere Spieler eine Minute Zeit, die restlichen Weingummis zu fischen.

(Aus hygienischen Gründen sollte nach jeder Gruppe das Wasser gewechselt werden)

Am sinnvollsten ist es wohl die in der Schüssel verbliebenen Weingummis zu zählen und diese von 40 abzuziehen, um die Anzahl der zu wertenden Weingummis herauszufinden. Dann können die herausgefischten Weingummis gleich gegessen werden.

Pro herausgefischtem Weingummi gibt es 5 Punkte.

Zeitvorgabe: 2 x 60 Sekunden

Dieses Spiel wurde bei einer Veranstaltung der Jugendfeuerwehren der Stadt Garbsen (Region Hannover, Nds., <http://www.Jugendfeuerwehren-Garbsen.de>) mit Erfolg gespielt. Eventuelle Unfallrisiken sollten vorher bedacht, und geeignete Gegenmaßnahmen getroffen werden. JugendfeuerwehrOnline.de übernimmt keine Verantwortung für Unfälle oder Nichtgelingen der Spiele.

Die Beitragenden sind nicht zwangsläufig auch die Urheber der hier aufgeführten Spiele.

Habt Ihr Spiele die Ihr hier veröffentlichen wollt, dann schreibt bitte an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de Eure Spiele-Ideen werden gerne mit Hinweis auf Eure Jugendfeuerwehr, bzw. Euren Verein und Eure Homepage in die Spielesammlung von JugendfeuerwehrOnline.de aufgenommen.

Bei weiteren Fragen, Kritik oder Anregungen, schickt bitte eine E-mail an Spiele@JugendfeuerwehrOnline.de